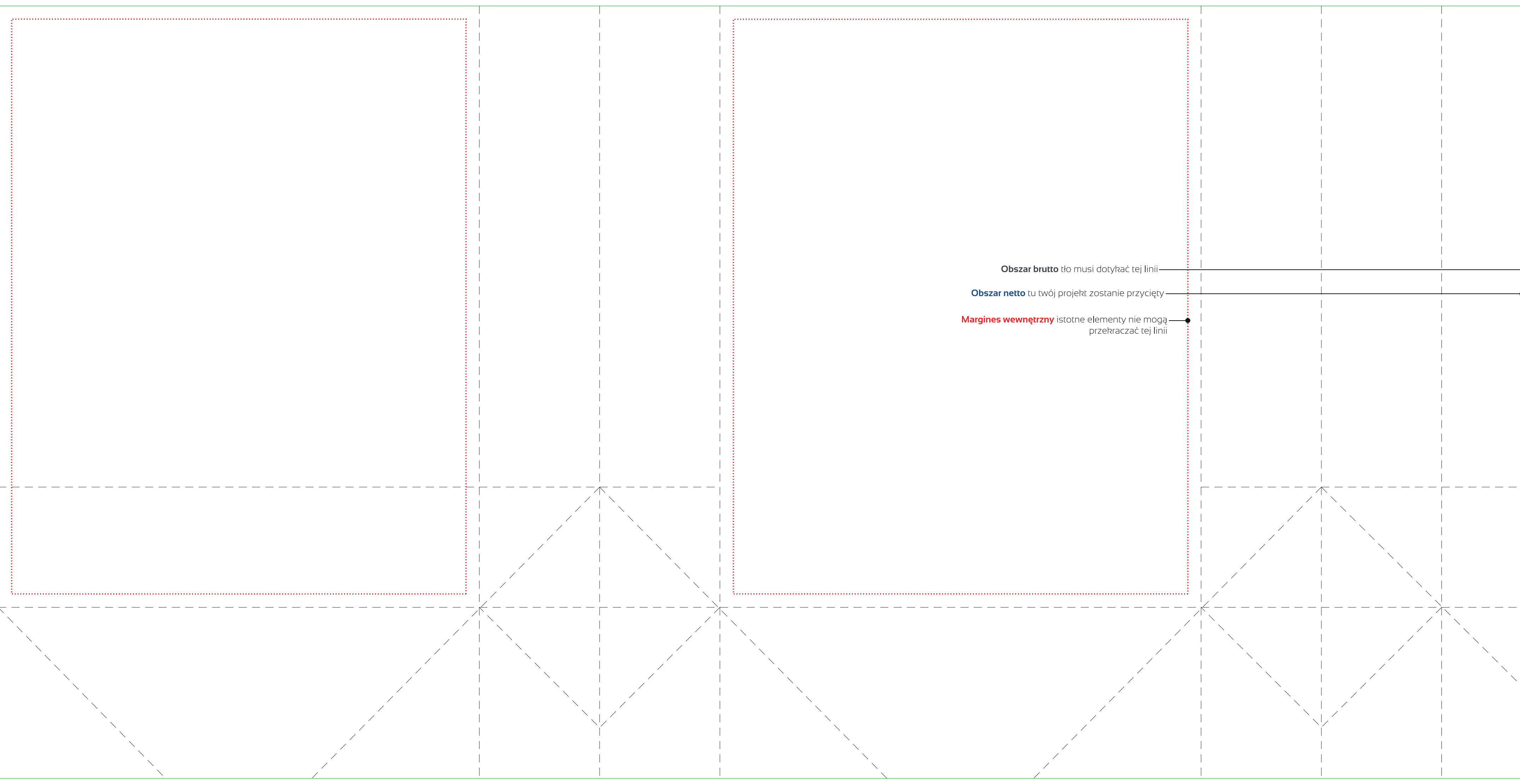




Obszar brutto tło musi dotykać tej linii

Obszar netto tu twój projekt zostanie przycięty

Margines wewnętrzny istotne elementy nie mogą przekraczać tej linii